

İLİ	KOCAELİ	İLÇESİ	İZMİT
YARIŞMA ADI	2026 – EN SPORTİF FEST - E-SPOR (FC26 2v2)		
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	17-18-19 MAYIS	YERİ	MİLLİ İRADE MEYDANI
SON BAŞVURU TARİHİ	26.04.2026	SİSTEM	ELEME USULÜ
ORGANİZASYON	KOCAELİ BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ		
TEKNİK TOPLANTI VE KURA ÇEKİMİ	Whatsapp grubu üzerinden bilgi verilecektir.		

1. GENEL HÜKÜMLER

- Enfest E-Spor FC26 2v2 Turnuvası, oyun içi kurallar ve genel FC26 Ultimate Team standartları esas alınarak gerçekleştirilecektir. Turnuva süresince uygulanacak kurallar ve alınacak kararlar organizasyon komitesi tarafından belirlenecek olup, tüm katılımcılar bu kurallara uymakla yükümlüdür.
- Organizasyon komitesi, gerekli gördüğü durumlarda turnuva başlangıcına kadar kurallar, talimatlar ve diğer hususlarda değişiklik yapma veya ek düzenlemeler getirme hakkını saklı tutar. Yapılan değişiklikler katılımcılara duyurulur.
- Turnuvaya katılan tüm takımlar ve oyuncular, organizasyon komitesinin aldığı tüm kararları peşinen kabul etmiş sayılır.

2. KATILIM ve BAŞVURU

- Turnuvaya, Türkiye genelinde katılım şartlarını sağlayan tüm oyuncular başvuruda bulunabilir.
- Turnuva 2v2 formatında oynanacaktır. Takımlar, 2 oyuncudan oluşmak zorundadır. Yedek oyuncu bulunmayacaktır. Herhangi bir sebep ile 1 kişiye düşen takımlar hükmen mağlup sayılacaktır.
- TFF tarafından organize edilen, ‘‘Türk Telekom eSüper Ligi’’nde oynamış veya oynamakta olan oyuncuların turnuvaya katılımı yasaktır.

KATEGORİ ADI	BRANŞLAR
FC26 (2v2)	E-SPOR
KATEGORİ ADI	
FC26 2v2 E-Spor Turnuvası	

- 3.4** Kayıtlar kilavuzgenclik.kocaeli.bel.tr adresli internet sitesinden online olarak yapılacaktır.
- 3.5** Başvuru sürecinde; katılımcılara ait ad-soyad, doğum tarihi, T.C. kimlik numarası, takım bilgileri ile takım sorumlusunun iletişim bilgilerinin (telefon numarası) eksiksiz ve doğru şekilde beyan edilmesi zorunludur. Eksik, hatalı veya geç yapılan başvurulardan doğabilecek tüm hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.;
- 3.6** Tüm katılımcıların kayıt kontrol işlemini Teknik Toplantı öncesi tamamlamaları gerekmektedir.
- 3.7** 16 yaşından küçük katılımcılar için veli/vasi izin belgesi (taahhütname) alınması zorunludur. Söz konusu taahhütname, kayıt sürecinde çevrim içi olarak doldurulacak olup, ilgili belgeyi tamamlamayan katılımcıların başvuruları geçersiz sayılacaktır.

3.7 Takımlar, son başvuru tarihi itibarıyla oyuncu kadrolarını nihai olarak bildirmekle yükümlüdür. Bu tarihten sonra kadroda herhangi bir değişiklik yapılmasına, yeni oyuncu eklenmesine veya mevcut oyuncuların çıkarılmasına izin verilmez.

3.8 Turnuvaya kayıt sırasında herhangi bir oyuncu hesabı bildirilmesine gerek yoktur. Turnuva tarafımızca hazırlanmış PS5 konsolları üzerinden, ‘‘Canlı Form’’ açık şekilde gerçekleşecek olup, oyuncular her maç öncesinde takım seçimlerini gerçekleştirebilir. Yalnızca stok takımlar kullanılabilir.

DEĞERLENDİRME

- Turnuvaya, Türkiye genelinden başvuru şartlarını sağlayan tüm katılımcılar dahil olabilecektir.
- Turnuvanın tüm aşamaları organizasyon tarafından belirlenen takvim doğrultusunda 17–18–19 Mayıs tarihlerinde Kocaeli Milli İrade Meydanı’nda oluşturulacak olan alanda oynanacaktır.
- Maksimum kontenjan 256 takımdır. Kayıtların tamamlanmasının ardından, katılımcı sayısına bağlı olarak turnuva formatı ve fikstür, organizasyon komitesinin değerlendirmesi doğrultusunda belirlenecek olup, alınan kararlar kesin olacaktır.

ÖDÜLLER

1. LİK Ödülü	2. LİK Ödülü	3. LÜK Ödülü
7000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)	6000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)	5000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)

- Turnuvaya katılım sağlamayan, turnuva sürecinde diskalifiye edilen veya ödül törenine katılmayan katılımcılar ödüller üzerinde herhangi bir hak iddia edemezler.
- Ödüller yalnızca dereceye giren takımların oyuncularına verilecek olup, takım sorumluları ve oyuncular bu kapsamın dışındadır.

TURNUVA OYNANIŞ ŞEKLİ VE KURALLARI

- **Turnuva 2v2 formatında oynanacaktır.** Herhangi bir sebep ile tek kişi kalan takım hükmen mağlup sayılacaktır.
- Oyun Ayarları:
 1. **Zorluk:** Seçkin
 2. **Süre:** 6 dakika devreler (toplam 12 dakika).
 3. **Kamera:** Tele Yayın.
 4. **Hız:** Varsayılan (Normal).
 5. **Sakatlıklar:** Kapalı.
 6. **Kartlar:** Bir maçtaki sarı/kırmızı kartlar bir sonraki maça taşınmaz.
- Tüm maçlar **Şampiyonlar Ligi Final formatında** oynanacaktır.
- Oyuncular joystick ayarlarını maç başlamadan önce **2 dakika** içerisinde tamamlayabilir.
- Maçlar için **akşam, güneşli ve yağışsız** saha seçimi yapılacaktır.
- **Ülke takımı seçilmeyecektir**, oyunda olan tüm ‘kulüp’ takımları seçilebilecektir. Her maç öncesinde takım tekrardan seçilebilir. Her iki takım da aynı takımı seçebilir, forma seçiminde öncelik ev sahibi tarafa aittir.
- Top oyun içerisinde olduğu süre boyunca oyun durdurulamaz. Oyun dışında olduğu taktirde oyunu durdurmak **her yarıda 1 kez uygulanabilir** ve durma süresi **1 dakikayı aşmamalıdır**. Devre arasında duraklama süresi 1 dakika olacaktır. Top oyun içerisindeyken durdurma halinde, ilk kez uygulayan takımlara ihtar verilecek, ikincisi yapılması halinde **hükmen mağlup** sayılacaktır.
- Organizasyon sırasında tartışma çıkaran, sözlü hakaret eden ve turnuva ortamına zarar veren kişiler, durumuna ve konumuna bakılmaksızın iki taraflı olarak **diskalifiye** edilecek ve bir sonraki düzenlenecek herhangi bir turnuva aktivitesine alınmaması hakkı tarafımızca saklı tutulacaktır.
- Maçın berabere bitmesi durumunda, uzatma ve penaltı protokolü oynanacaktır.
- Oyuncuların maç saatinden en az **20 dakika önce turnuva yerinde** bulunmaları gerekmektedir. Turnuva saatinde yerinde olmayanlar **hükmen mağlup sayılıp elenecektir**.
- Takımların maç öncesinde joystick ayarlarını uygulamak adına 2, formasyon ayarları yapmak adına 3 dakika olmak üzere **5 dakikalık süresi** olacaktır.
- Oyuna üçüncü bir kişinin müdahale etmesi yasaktır.
- **14 Yaşından küçük katılımcıların turnuvaya katılması yasaktır.**
- Maç öncesi takım liste kontrolleri ‘kimlik ibrazı’ ile gerçekleştirilecektir.

İLETİŞİM

Alperen Ahmet Akcan: 0532 610 07 41