

İLİ	KOCAELİ	İLÇESİ	İZMİT
YARIŞMA ADI	2026 – EN SPORTİF FEST - E-SPOR (VALORANT)		
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	2 MAYIS-16 MAYIS (ÇEVİRİMİÇİ TURNUVA BAŞLANGIÇ) (17-19 MAYIS YÜZYÜZE TURNUVA)	YERİ	MİLLİ İRADE MEYDANI
SON BAŞVURU TARİHİ	26.04.2026	SİSTEM	ELEME USULÜ
ORGANİZASYON	KOCAELİ BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ		
TEKNİK TOPLANTI VE KURA ÇEKİMİ	Online olarak yapılacaktır ve Optimi platformundan bilgi verilecektir.		

1. GENEL HÜKÜMLER

- Enfest E-Spor Valorant Turnuvası, oyun içi kurallar ve genel e-spor standartları esas alınarak gerçekleştirilecektir. Turnuva süresince uygulanacak kurallar ve alınacak kararlar organizasyon komitesi tarafından belirlenecek olup, tüm katılımcılar bu kurallara uymakla yükümlüdür.
- Organizasyon komitesi, gerekli gördüğü durumlarda turnuva başlangıcına kadar kurallar, talimatlar ve diğer hususlarda değişiklik yapma veya ek düzenlemeler getirme hakkını saklı tutar. Yapılan değişiklikler katılımcılara duyurulur.
- Turnuvaya katılan tüm takımlar ve oyuncular, organizasyon komitesinin aldığı tüm kararları peşinen kabul etmiş sayılır.

2. KATILIM ve BAŞVURU

- Turnuvaya, Türkiye genelinde katılım şartlarını sağlayan tüm oyuncular başvuruda bulunabilir.
- Takımlar, en az 5 (beş) ana oyuncudan oluşmak zorundadır. Takımlar, en fazla 2 (iki) yedek oyuncu ile birlikte toplamda 7 (yedi) oyuncu olacak şekilde turnuvaya katılım sağlayabilir.

KATEGORİ ADI	BRANŞLAR
VALORANT	FPS – E-SPOR
KATEGORİ ADI	
Valorant E-Spor Turnuvası	

- 3.3** Kayıtlar kilavuzgenclik.kocaeli.bel.tr adresli internet sitesinden online olarak yapılmasının ardından, turnuva komitesi tarafından kurulacak whatsapp grubundan yapılacak yönlendirmeler ile ‘‘Optimi’’ platformu üzerinden çevrim içi olarak tekrardan kayıt yapılacaktır. Platform üzerinde yayımlanacak başvuru formunun eksiksiz ve doğru şekilde doldurulması zorunludur.
- 3.4** Başvuru sürecinde; katılımcılara ait ad-soyad, doğum tarihi, T.C. kimlik numarası, takım bilgileri ile takım sorumlusunun iletişim bilgilerinin (telefon numarası) eksiksiz ve doğru şekilde beyan edilmesi zorunludur. Eksik, hatalı veya geç yapılan başvurulardan doğabilecek tüm hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.;
- 3.5** Tüm katılımcıların kayıt kontrol işlemini Teknik Toplantı öncesi tamamlamaları gerekmektedir.
- 3.6** 16 yaşından küçük katılımcılar için veli/vasi izin belgesi (taahhütname) alınması zorunludur. Söz konusu taahhütname, kayıt sürecinde çevrim içi olarak doldurulacak olup, ilgili belgeyi tamamlamayan katılımcıların başvuruları geçersiz sayılacaktır.

3.7 Takımlar, son başvuru tarihi itibarıyla oyuncu kadrolarını nihai olarak bildirmekle yükümlüdür. Bu tarihten sonra kadroda herhangi bir değişiklik yapılmasına, yeni oyuncu eklenmesine veya mevcut oyuncuların çıkarılmasına izin verilmez.

3.8 Turnuvaya kayıt sırasında beyan edilen oyuncu hesapları (Riot ID - kullanıcı adı ve etiket/tag) esas alınır. Katılımcıların turnuva sürecine kadar kullanıcı adı (nick) ve etiket (tag) bilgilerini değiştirmemeleri gerekmektedir. Herhangi bir değişiklik yapılması durumunda organizasyon yetkililerine önceden bildirilmesi zorunludur. Aksi halde katılımcının turnuvaya katılımı geçersiz sayılabilir.

3.9 Tüm oyuncular, turnuvaya yalnızca kayıt sırasında bildirdikleri hesaplar üzerinden katılım sağlamak zorundadır.

3.1.1 Turnuva maksimum takım kontenjanı 256 olarak belirlenmiştir.

DEĞERLENDİRME

- Turnuvaya, Türkiye genelinden başvuru şartlarını sağlayan tüm katılımcılar dahil olabilecektir.
- Turnuvanın eleme aşamaları organizasyon tarafından belirlenen takvim doğrultusunda 2 Mayıs ve 16 Mayıs tarihleri arasında çevrimiçi şekilde gerçekleştirilecektir. Çeyrek final, yarı final ve final müsabakaları 17–18–19 Mayıs tarihlerinde Kocaeli Milli İrade Meydanı’nda kurulacak olan LAN (yerel alan ağı) sahnesinde oynanacaktır.
- Kayıtların tamamlanmasının ardından, katılımcı sayısına bağlı olarak turnuva formatı ve fikstür, organizasyon komitesinin değerlendirmesi doğrultusunda belirlenecek olup, alınan kararlar kesin olacaktır.

ÖDÜLLER

1. LİK Ödülü	2. LİK Ödülü	3. LİK Ödülü
7000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)	6000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)	5000 TL Spor Mağazası Hediye Çeki (Kişi Başı)

- Turnuvaya katılım sağlamayan, turnuva sürecinde diskalifiye edilen veya ödül törenine katılmayan katılımcılar ödüller üzerinde herhangi bir hak iddia edemezler.
- Ödüller yalnızca dereceye giren takımların oyuncularına verilecek olup, takım sorumluları, yöneticiler ve yedek oyuncular bu kapsamın dışındadır.

İLETİŞİM

Kerem Azaklıoğlu: 0507 863 41 01

ENFEST VALORANT TURNUVASI KURAL KİTAPÇIĞI

1. GENEL BİLGİLER

1.1 Bu turnuva, Kocaeli Büyükşehir Belediyesi tarafından düzenlenen Enfest kapsamında gerçekleştirilen Valorant E-Spor turnuvasıdır.

1.2 Turnuvaya katılan tüm oyuncular, bu kural kitapçığında yer alan tüm hükümleri kabul etmiş sayılır.

2. KATILIM ŞARTLARI

2.1 Turnuvaya Türkiye genelinde katılım şartlarını sağlayan tüm oyuncular başvuruda bulunabilir.

2.2 Takımlar 5 (beş) asıl oyuncudan oluşur ve en fazla 2 (iki) yedek oyuncu bulundurabilir.

2.3 Başvurular Turnuva Optimi platformu üzerinden çevrim içi olarak yapılır.

2.4 Katılımcıların tüm bilgileri eksiksiz ve doğru şekilde beyan etmesi zorunludur.

2.5 16 yaş altı katılımcılar için veli/vasi onayı zorunludur.

3. OYUNCU VE TAKIM KURALLARI

3.1 Oyuncular yalnızca kayıt sırasında beyan ettikleri Riot ID (kullanıcı adı ve etiket) ile turnuvaya katılabilir.

3.2 Bir oyuncu yalnızca 1 (bir) takımda yer alabilir.

3.3 Takımlar son başvuru tarihinden sonra kadro değişikliği yapamaz.

3.4 Oyuncuların turnuva süresince nick ve tag değişikliği yapmaması gerekmektedir. Değişiklik durumunda

organizasyona bildirilmelidir.

3.5 İinde bulunulan yıl ve bir nceki yıl ierisinde Tier 1 profesyonel takımlarda oynayan oyuncular turnuvaya katılamaz.

3.6 Smurf hesap kullanımı, hesap paylaşımı veya kimlik gizleme tespit edilirse oyuncu ve takım diskalifiye edilir.

4. TURNUVA YAPISI

4.1 Turnuva 5v5 takım formatında oynanır.

4.2 Eleme aşamaları 2 Mayıs – 16 Mayıs tarihleri arasında evrim ii olarak oynanır.

4.3 eyrek final, yarı final ve final müsabakaları 17–18–19 Mayıs tarihlerinde Kocaeli Milli İrade Meydanı'nda LAN ortamında oynanır.

4.4 Turnuva formatı ve fikstür, katılımcı sayısına gre organizasyon tarafından belirlenir.

5. MA KURALLARI

5.1 Eleme maları BO1 formatında oynanır.

5.2 Yarı final ve final maları BO3 formatında oynanır.

5.3 Ma saatinde hazır bulunmayan takımlar hkmen malup sayılabilir.

5.4 Sunucu: İstanbul (TR)

5.5 Oyun ayarları organizasyon tarafından belirlenir.

6. TEKNİK KURALLAR

6.1 Teknik sorun durumunda takımlar teknik mola talep edebilir.

6.2 Teknik mola sresi maksimum 10 dakikadır.

6.3 Sre sonunda maa devam edemeyen takım hkmen malup sayılır.

6.4 Gerekli durumlarda organizasyon ma tekrarına karar verebilir.

7. DAVRANIŞ KURALLARI

7.1 Tm oyuncular fair play kurallarına uymak zorundadır.

7.2 Kfr, hakaret, tehdit, toxic davranıřlar yasaktır.

7.3 Hile, exploit veya nc parti yazılım kullanımı yasaktır.

7.4 Kural ihlali durumunda organizasyon diskalifiye hakkına sahiptir.

8. İTİRAZ VE ŐİKAYET

8.1 Őikayetler kanıt (video/screenshot) ile yapılmalıdır.

8.2 Ma sonrası itiraz sresi maksimum 30 dakikadır.

8.3 Deęerlendirme ve nihai karar organizasyon komitesine aittir.

9. DLLER

9.1 dller yalnızca dereceye giren takımların oyuncularına verilir.

9.2 Turnuvaya katılmayan, diskalifiye edilen veya dl trenine katılmayan oyuncular dl talep edemez.

10. YAYIN VE MEDYA

10.1 Turnuva kapsamında yapılan tüm yayın, fotoğraf ve video çekim hakları organizasyona aittir.

10.2 Katılımcılar bu yayınlarda yer almayı kabul etmiş sayılır.

11. GENEL HÜKÜMLER

11.1 Organizasyon komitesi gerekli gördüğü durumlarda kurallarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

11.2 Turnuva süresince alınan tüm kararlar kesindir.

11.3 Bu kitapçıkta yer almayan durumlarda karar verme yetkisi organizasyon komitesine aittir.